Salibandy - Peli Meille Kaikille

JOUKKUE A UIFK

N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
7	C	MÄNTY Ville			1	48:33	11							
10		KVIST Aki												
11		KURSULA Tomi	1											
18		KYTÖAHO Aki												
19		TURULA Veli-Pekka												
28		MÄKINEN Tommi												
30	MV	MÄKI Juha												
44		TIIKKAJA Henri												

TH1	TH2	Rangaistukset yhteensä	Minuutit yhteensä
TH3	TH4		
TH5			

JOUKKUE B Sastamolo

N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
4		LAPINNIEMI Mikko		2	1	27:21	81	18		7	2	71	28:21	30:21
7		MOSKARI Ilkka			2	32:30	52	4		10	2	67	35:26	37:26
10		KORVELA Janne	1		3	34:08	89	52						
11		KVIST Aleksi		1	4	34:48	63	81						
15		KARI Kalle	1	1	5	46:35	52	4						
17		HUOVINEN Teemu			6	49:48	10	15						
18		RUONAKANGAS Juho		1	7	57:33	71	81						
35	MV	NIEMELÄ Janne			8	57:48	15	11						
37		KOTILA Matias												
42	C	KVIST Teemu												
52		TIILIKAINEN Topias	2	1										
63		JAATINEN Kasperi	1											
71		METTOVAARA Mikko	1											
72		KVIST Jaakko												
81		HAUTAKANGAS Harri	1	2										
89		TIKKALA Tero	1											
91		OLLONQVIST Matias												

TH1	TH2	Rangaistukset yhteensä	Minuutit yhteensä
TH3	TH4	2	4
TH5			

SUOMEN SALIBANDYLITTO RY OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja M2DIV PS

Paikka Kastelli Oulu

Päiväys 21.12.2014

Ottelunumero 17893

Yleisömäärä 63

Ottelu alkoi klo 15:00

Ottelu päättyi klo 19:50

Maalit

Erät	A	B
1. erä	0	0
2. erä	0	4
3. erä	1	4
jatkoaika		
RL		
yht.	1	8

Toimitsijat

Erotuomarit

Toimitsijakortti OK EI

HUOM.

Aikalisä A: 54:33 B:

Hyväksyntä ja allekirjoitukset

JOUKKUE A

JOUKKUE B

PROTESTI

ET-RAPORTTI

EROTUOMARI

EROTUOMARI

RANGAISTUSTEN SYYKOODIT AAKKOSJÄRJESTYKSESSÄ

52 EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS
71 ESTÄMINEN
93 HUITOMINEN
54 HÄIRITSEVÄ VALMENTAMINEN
50 KIELTÄYTYMINEN LÄHTEMÄSTÄ RANGAISTUSPENKILTÄ
72 KIINNIPITÄMINEN
82 KORKEA JALKA
81 KORKEA MAILA
92 KOUKKAAMINEN
86 KÄDELLÄ TAI KÄSIVARRELLA PELAAMINEN
35 LIIAN KÄYRÄ MAILAN LAPA
42 LIIAN MONTA PELAAJAA KAUKALOSSA
49 LÄHTEMINEN RANGAISTUSPENKILTÄ ENNEN RANGAISTUKSEN PÄÄTTYMISTÄ
70 MAALINPAIKAN KORJAAMATTA JÄTTÄMINEN
85 MAASTA PELAAMINEN
31 MAILAN HAKEMINEN MUUALTA KUIN OMALTA VAIHTOALUEELTA
94 MAILAAN LYÖMINEN TAI POTKAISEMINEN
96 MAILAN NOSTAMINEN
95 MAILAN PAINAMINEN TAI SITOMINEN
97 MAILAN TAI VARUSTEEN HEITTÄMINEN
64 MAILAN TAI VARUSTEEN RIKKOMINEN
36 PELAAMINEN ILMAN MAILAA
39 PELAAMINEN LAITTOMASTI VAHVISTETULLA TAI PIDENNETYLLÄ MAILALLA
38 PELAAMINEN VIALLISELLA TAI VAARALLISELLA MAILALLA
53 PELIN SABOTOIMINEN
62 PELIN VIIVYTTÄMINEN
47 PELIOIKEUDETTOMAN PELAAJAN KÄYTTÄMINEN
51 PROTESTOIMINEN
87 PÄÄLLÄ PELAAMINEN
40 RIKE MAALINTEKOTILANTEESSA
37 RIKKOUTUNEEN TAI PUDONNEEN MAILAN JÄTTÄMINEN PELIKENTÄLLE
32 SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAATETUS
83 TAKLAAMINEN, KAATAMINEN TAI KAMPPAAMINEN
33 TARPEETON MAILAN TARKISTUSPYYNTÖ
65 TOISTUVA VÄÄRÄ PELITAPA
73 TYÖNTÄMINEN
67 VAARALLINEN PELI
91 VÄKIVALTAISUUS
61 VÄÄRÄ ETÄISYYS
41 VÄÄRÄ VAIHTO

Ennen ottelun alkua täytettävä:

1) Pelaavat joukkueet (kotijoukkue kohtaan A, vierasjoukkue kohtaan B).
2) Molempien joukkueiden kokoonpanot numerojärjestyksessä (jokaisen pelaajan pelinumero, suku- ja etunimi).
3) Joukkueen kapteenin numeron viereen merkintä C
4) Maalivahdin numeron viereen merkintä MV.
5) B-E -junioriotteluissa mahdollisen Y-pelaajan numeron viereen merkintä Y (enintään 2).
6) Farmisopimuspelaajan numeron viereen merkintä F.
7) Toimihenkilöiden nimet merkitään sarakkeisiin TH1-5.
8) Yleistieto-osat (sarjataso ja lohko, päiväys, ottelun todellinen alkamisaika, erotuomareiden ja toimitsijoiden suku- ja etunimet, pelipaikkakunta ja -halli).
9) Kummankin joukkueen yhden toimihenkilön tai kapteenin allekirjoitus.

Ottelun aikana:

1) Ottelun alkuvihellyksen jälkeen joukkkueiden tyhjät pelaajasarakkeet suljetaan Z-merkinnällä. Lisäyksiä ei voi enää tehdä.
2) Kotijoukkueen maalit merkitään joukkueen A maalisarakkeeseen, vierasjoukkueen maalit joukkueen B maalisarakkeeseen (numerosta 1 nousevaan järjestykseen, juoksevasti).
3) Jokaisesta maalista merkitään syntyaika, tekijän pelinumero ja mahdollisen syöttäjän pelinumero. Koodisarakkeita käytetään tarvittaessa.
4) Ylivoimamaali merkitään kirjoittamalla YV ja alivoimamaali kirjoittamalla AV koodisarakkeeseen.
5) Vajaalla, tasavahvalla kentällisellä (4 vs. 4, 3 vs. 3) tehty maali merkitään kirjoittamalla TV koodisarakkeeseen.
6) Siirretyn rangaistuksen aikana tehty maali merkitään kirjaimilla SR koodisarakkeeseen.
7) Omaan maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla OM. Maalintekijän ja -syöttäjän kohdalle merkitään viivat.
8) Tyhjään maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla TM koodisarakkeeseen.
9) Rangaistuslaukauksen kirjaaminen: suoritusaika, suorittajan pelinumero tekijäsarakkeelle, syöttäjä-sarakkeelle merkitään viiva ja koodisarakkeeseen merkintä RL. Mikäli maali syntyy, se merkitään maalisarakkeelle ko. numerona. Jos maalia ei synny, vedetään numeron tilalle viiva.
10) Rangaistusten kirjaaminen: Jokaisesta rangaistuksesta merkitään pelaajan tai toimihenkilön pelinumero, rangaistuksen kesto, syy, sekä alkamis- ja päättymisajat. Rangaistuksen päättymisajaksi kirjataan todellinen peliaika sekunnin tarkkuudella. Mikäli rangaistus ei ole päättynyt ennen peliajan päättymistä, kirjataan päättymisajaksi ottelun päättymisen peliaika. Rangaistuskoodeina saa käyttää vain ottelupöytä-kirjassa olevia syykoodeja. Kaikki rangaistukset kirjataan saajalle.
11) Käytösrangaistusten kirjaaminen: Joukkuerangaistus kirjataan ensin ja henkilökohtainen rangaistus seuraavalle riville.
12) Pelirangaistus 1 (PR1), pelirangaistus 2 (PR2) ja pelirangaistus 3 (PR3): 5 minuutin jäähy kirjataan ensin. Syysarakkeeseen kirjataan pelirangaistus 1:n, 2:n tai 3:n syy. Seuraavalle riville syy -sarakkeeseen kirjataan em. kirjainkoodit. Minuuttisarakkeeseen merkitään 20 (min.).
13) Erien päätyttyä kirjataan Maalit -sarakkeeseen kyseisen erän aikana tehtyjen maalien lukumäärä. Vedetään viivaimella viiva kyseisen erän tapahtumien jälkeen maali- ja jäähysarakkeisiin.
14) Mikäli joukkue käyttää aikalisän, merkitään peliaika kyseisen joukkueen aikalisäsarakkeeseen.

Ottelun jälkeen:

1) Kirjataan ottelun todellinen päättymisaika heti ottelusummerin ja päätösvihellyksen soitua.
2) Kirjataan ottelun yleisömäärä. Jos otteluun on vapaa pääsy, niin yleisömäärän kohdalle voi kirjata VP.
3) Ottelun tulos ja voittaja on kirjattava ehdottomasti oikein. Mikäli ottelu on päättynyt tasan, kirjataan voittajasarakkeeseen "tasapeli". Voittajajoukkueen nimen ja numerotuloksen on vastattava toisiaan.
4) Rangaistusten lukumäärä merkitään molemmille joukkueille "rangaistukset yhteensä" -kohtaan.
5) Rangaistusminuutit yhteensä merkitään molemmille ko. kohtaan.
6) Kirjataan henkilökohtaiset tehopisteet M- ja S -sarakkeisiin (M=maalit ja S=syötöt).
7) Tyhjät sarakkeet suljetaan Z-merkinnällä ja "protesti" -kohtaan vedetään viiva, mikäli protestia ei ole tehty. Mikäli protesti tehdään, protestin tehneen joukkueen kapteeni tai toimihenkilö merkitsee "protesti" -kohtaan joukkueensa nimen ja allekirjoituksensa (nimenselvennys ja protestin syy merkittävä Huom. -kohtaan)
8) Joukkueiden edustajat allekirjoittavat pöytäkirjan ensin ja erotuomarit tarkastettuaan sen viimeiseksi.
9) Huom. -kohta on pääasiassa erotuomareiden merkintöjä varten esim. erotuomarilaiminlyönti, otteluvalvojan (erotuomaritarkkailijan) nimikirjoitus, protestin ja et-raportin syy ja allekiroitukset nimenselvennyksineen jne.
10) Toimitsijakorttimerkinnän tekee pöytäkirjaan ottelun erotuomari. (Tarpeeton yliviivataan)